



# Règlement 11v11 FIFA 19 EGO

## Déroulement

Chaque capitaine doit se rendre sur le Discord (<https://discord.gg/GhNPsD8>) afin de représenter son équipe et s'arranger pour le calendrier des matchs en ligne durant les périodes prévues :

Période 1 : entre le 07 janvier 2019 et le 13 janvier 2019

Période 2 : entre le 13 janvier 2019 et le 20 janvier 2019

Période 3 : entre le 21 janvier 2019 et le 27 janvier 2019

La phase finale se jouera à l'UrbanFoot 5, Rue de l'Indépendance 83, 1080 Molenbeek-Saint-Jean. Elle se déroule les 16 et 17 février 2019.

Nous vous demandons un minimum de savoir-vivre pendant la durée de ces deux phases. Tout propos insultant, raciste, discriminatoire ou autre sera sévèrement sanctionné envers le joueur en question, voir l'équipe.

## Phase en ligne

Tous les joueurs de l'équipe doivent rejoindre l'équipe créé sur le site [www.egorganisation.com](http://www.egorganisation.com). Ils doivent également avoir renseigné leur pseudo PSN sur leur profil sur le même site. Le capitaine (au minimum) doit se trouver sur le discord de l'EGO. Une équipe doit être composée d'AU MOINS 7 joueurs. L'équipe déclarée « à domicile » est chargée de créer la partie.

Les capitaines des équipes doivent reporter le résultat du match sur le site et le valider. Chaque équipes disposent de 15 minutes afin de renseigner le score. En cas de désaccord sur le résultat, un administrateur résoudra le litige sur base des preuves présentées par les capitaines. Les matchs en ligne se jouent en aller-retour avec addition des scores.

L'inscription à la phase en ligne est gratuite. Elle est limitée à 32 équipes participantes. Ces équipes seront ensuite divisées en 8 groupes de 4. A l'issue des trois périodes en ligne, seule la première équipe de chaque groupe est qualifiée pour la phase finale hors-ligne. Aucun changement d'équipe n'est autorisé. Les équipes non complètes peuvent cependant recrutés de nouveaux joueurs (PAS DES AUTRES EQUIPES).

## Phase finale

Comme précisé ci-dessus, la phase finale aura lieu hors-ligne à l'UrbanFoot 5, rue de l'Indépendance 83, 1080 Molenbeek-Saint-Jean, Belgique. Pour cette phase finale, les joueurs

qualifiées devront s'acquitter d'une inscription de 10 euros par joueurs (5€ d'entrée pour les accompagnateurs, managers, etc.). Une nuit à l'hôtel est comprise dans le tarif d'inscription pour les joueurs. Les joueurs ne sont pas autorisés à ramener avec eux de la nourriture ou boisson. Ils doivent cependant ramener leur jeu FIFA 19 ainsi que leur manette.

Toutes les équipes pour la phase finale doivent être composée de 11 joueurs. Si une équipe qualifiée en ligne n'est pas composée de 11 joueurs, cette dernière devra obligatoirement compléter son roster. A ce moment-là, et uniquement, elle est autorisée à se compléter en recrutant l'un ou l'autre joueur d'une équipe non qualifiée. Ceci est uniquement valable pour les équipes non complètes. Il est interdit d'exclure l'un de vos joueurs pour le remplacer par un autre.

Chaque participant à la phase finale doit être âgé d'au minimum 16 ans (autorisation parentale à remplir pour les moins de 18 ans).

La phase finale se jouera en match aller-retour dans un arbre à élimination direct. En cas d'égalité sur les deux matchs, les deux équipes devront jouer un match de départage et ce jusqu'à ce qu'un vainqueur soit trouvé (prolongation, tirs au but).

## Connexion/Déconnexion

En cas de déconnexion d'un "joueur autre que le tous/libre", les clubs ne pourront quitter qu'à la mi-temps, (pas avant) en ayant au préalable prévenu l'adversaire. Si le cas se produit, le match continue, et les buts marqués avant la déconnexion sont comptabilisés.

En cas de déconnexion du "tous/libre", l'équipe concernée peut quitter s'il y a moins de 5 minutes "in-game" (avec une tolérance), en prévenant expressément l'adversaire sinon elle se doit de continuer jusqu'à la mi-temps. Tout but marqué avant la déconnexion est comptabilisé. Dans ce cas les clubs ont obligation de relancer à la mi-temps avec un "libre" présent dans les 3 minutes suivant la déconnexion.

En cas de reprise à la mi-temps : Les cartons jaunes et but inscrits sont comptabilisés. Si un joueur prend un carton jaune en première mi-temps, et que le même joueur en reprend un en deuxième mi-temps, cela sera considéré comme un carton rouge et le joueur sera donc suspendu les 2 prochains matchs, mais il ne doit pas quitter le match en cours.

Il n'est possible de quitter le match qu'à 1 reprise maximum par équipe, quelle que soit la déconnexion, libre ou joueur, ensuite vous devez jouer la rencontre quoi qu'il arrive.

Ce règlement peut être appelé à être modifier et/ou évoluer. Consultez-le régulièrement.