

# FIFA – MODE NORMAL

## INFORMATIONS GENERALES

### Article 1 - Comité de Régulation

Le présent règlement est décidé et rédigé par le comité de réglementation (RC) de l'European Gaming Organisation. Le comité de réglementation est composé d'un directeur des compétitions et d'un directeur de tournoi pour chaque discipline.

### Article 2 - Application

Les règlements actuels FIFA sont appliqués à chaque tournoi officiel de la saison EGO 2015-2019. Le tournoi officiel comprend les tournois national, régional et de grande finale. La structure du tournoi est à la seule discrétion de l'organisateur du tournoi.

### Article 3 - Mises à jour

La Commission des Règlements se réserve le droit de modifier le règlement FIFA actuel de temps à autre sans préavis. Il est encouragé de relire ces réglementations de temps en temps afin d'être informé de tout changement.

## REGLES FIFA

### Article 4 - Version du jeu

La compétition utilise le jeu "FIFA 19".

### Article 5 - Réglage du jeu

• Les paramètres de jeu suivants seront utilisés :

- **Mode :** Coup d'envoi
- **Niveau :** Légende
- **Équipe :** Club / Pays
- **Mi-temps :** 6 min
- **Formations :** Seules les formations du jeu seront autorisées
- **Blessures :** OFF
- **Hors-jeu :** ON
- **Défense :** Défense tactique
- **Vitesse :** Normale
- **Caméra :** Diffusion TV

- **Prolongations et penalty** : prolongation de deux mi-temps en cas d'égalité. En cas d'égalité à la fin de la prolongation, le vainqueur sera annoncé après la rencontre des tirs au but.

#### Article 5 - Match en phase de groupes

Un match en groupes peut se terminer par un score égal. Cela implique de suivre ces règles particulières :

- Pas de prolongations.
- Pas de séance de tirs au but.

#### Article 6 – Match "Domicile & Extérieur"

Un match en play-off ne peut pas se terminer par un score égal. Cela implique de suivre ces règles particulières pour le deuxième jeu :

- Utilisation des prolongations.
- Séance de tirs au but après prolongations.

## REGLAGE DU JEU

#### Article 7 - Match simple

Un « match simple » se joue en deux mi-temps de 6 minutes. Le gagnant du match est le joueur avec le plus de buts.

#### Article 8 - Match Best of Two (BO2)

Deux matches sont joués. Le vainqueur est celui qui après les deux matches cumule le plus de but.

#### Article 9 - Match Best of Three (BO3)

Trois matches sont joués. Le vainqueur est le premier à deux victoires.

#### Article 10 - Pause en jeu

Le participant peut suspendre le jeu pour changer de stratégie et les joueurs seulement deux fois par match et lorsque le jeu est arrêté (par exemple : hors-jeu, ligne de touche, fautes, etc.).

Exceptionnellement, un participant peut mettre en pause le jeu à chaque fois qu'un de ses joueurs est expulsé ou est blessé pour le changer ainsi que sa stratégie.

#### Article 11 - Match interrompu

Si une partie est interrompue involontairement (plantage du joueur, du serveur, du réseau...), les officiels du tournoi peuvent ou non décider de rejouer la partie. Si le match doit être rejoué, ce sera selon les règles suivantes :

- Si les deux joueurs n'ont pas marqué de but durant la première mi-temps, l'ensemble du match sera rejoué.
- Si le problème est survenu après le premier but marqué, on reprend le score au moment de la coupure et le temps, on joue le temps restant et on additionne les buts.

## REGLES SPECIFIQUES AUX MATCHES DE GROUPES ET AUX PLAY-OFFS

### Article 12 - Règles spécifiques à la phase de groupe

En cas de phase de groupe, les participants se rencontrent dans un match simple. Chaque résultat de match attribue des « points de groupe » (ci-après dénommés points) comme suit : 3 pour une victoire, 1 pour un match nul, 0 pour une défaite. À la fin du groupe, les critères suivants s'appliquent de manière ordonnée pour déterminer la position distincte de chaque participant :

1. Plus grand nombre de points obtenus dans tous les matches de groupe
2. Plus grande différence de buts obtenue dans les matches de groupe disputés entre les participants à égalité restante
3. Plus grand nombre de points obtenus dans les matches de groupe disputés entre les participants à égalité restante

Si un joueur est disqualifié ou n'a pas terminé un match au cours d'une phase de groupes, tous les résultats de ses matches au sein du groupe sont annulés et sont également perdus par un score par défaut de 0-3. Tous les points gagnés ou perdus sont redistribués en arrière.

### Article 14 - Règles spécifiques aux play-offs

Un play-off peut être organisé dans un arbre à élimination direct ou double élimination.

Dans chaque match d'une tranche d'élimination simple ou double, les joueurs jouent les uns contre les autres dans un match simple ou il est possible que les officiels du tournoi décident de faire jouer en BO2/BO3.

Un match supplémentaire sera joué entre le perdant des demi-finales afin d'établir les 3ème et 4ème place.

Pour un arbitre à double élimination, le vainqueur d'un match avance dans le « winner bracket », le perdant continue dans le « loser bracket » lorsqu'il a perdu un match. Les participants sont éliminés lorsqu'ils ont perdu dans le « loser bracket ». Lors de la grande finale, le champion du « loser bracket » doit remporter 2 matchs consécutifs contre le champion du « winner bracket » pour remporter le tournoi.

## COMPORTEMENT

Tous les participants à une compétition EGO seront tenus de respecter les normes les plus élevées et de faire preuve d'un esprit sportif commun.

Les joueurs doivent adopter une attitude raisonnable, en faisant preuve d'un comportement approprié et respectueux envers les spectateurs, les membres de la presse, les administrateurs du tournoi ainsi que tous les autres joueurs. Ces conditions s'appliquent à la compétition sur place, y compris le comportement sur les réseaux sociaux et l'activité de la diffusion en direct. Tous les joueurs sont tenus d'adhérer à cet esprit sportif, y compris après les événements. Les comportements interdits sont notamment mais pas exclusivement :

- Toute action visant à empêcher ou à perturber la participation d'un autre joueur à la Compétition ;
- Tout harcèlement, menace, intimidation, discours haineux, envoi répété de messages indésirables, attaque personnelle ou propos sur la race, le sexe, l'orientation sexuelle, la religion, le patrimoine, etc.
- Toute publication, post, téléchargement ou diffusion de contenus, ou toute organisation/participation à une activité, considérer comme inappropriée, abusive, haineuse, harcelante, blasphématoire, diffamatoire, menaçante, obscène, sexuellement explicite, transgressive, non respectueuse de la vie privée, vulgaire, injurieuse, indécente ou illégale ;
- Tout recours à des exploits, actes de tricherie, caractéristiques ignorées, erreurs de conception ou bugs dans la compétition ;
- Toute autre activité perturbant significativement l'environnement de jeu serein, juste et respectueux de la Compétition ; et
- Toute promotion, incitation ou participation à l'une des activités interdites décrites ci-dessus.

Toute personne qui a été surprise en train de tricher dans un événement EGO peut être suspendue de tous les événements EGO futurs. Les administrateurs EGO examinent les cas et les joueurs peuvent être suspendus pour une période d'au moins un mois. Ils sont soumis à l'examen des administrateurs EGO pour une réadmission ultérieure.

Les joueurs doivent faire preuve de respect vis-à-vis des autres joueurs, des arbitres et des administrateurs lors de l'événement. Les comportements interdits lors de l'événement sont notamment mais pas exclusivement :

- Le recours à un langage vulgaire ou injurieux ;
- Tout comportement abusif, y compris le harcèlement et les menaces verbales ;
- Toute violence physique, bagarre ou action menaçante envers un joueur, un spectateur, un responsable ou toute autre personne ;
- Tout dégât et/ou détérioration des consoles de jeux, des commandes, du matériel dédié au tournoi ou des installations/lieux de réunion ;
- Toute action visant à perturber la jouabilité, par exemple le fait de casser intentionnellement une borne, de couper l'alimentation électrique, de quitter une borne avant la fin d'un match, de refuser de jouer et d'abuser des pauses pendant le jeu ;
- Le refus de se soumettre aux exigences en matière de sûreté et de sécurité, par des détecteurs de métaux et la fouille des sacs par exemple ;
- Le fait de parier de l'argent, notamment sur le résultat du jeu ;
- Le non-respect des instructions données à tout moment par les sponsors du tournoi, les arbitres et le personnel de sécurité ;

Les joueurs sont censés concourir de manière professionnelle. Lancer un match, arrêter le jeu sans motif ou faire preuve d'un manque flagrant d'effort sera interprété comme une violation du comportement du joueur et entraînera la perte du match et la disqualification de l'événement EGO.